



みんなちがって、 みんないい。



第9号

2021年6月4日（金）

担任 松田 敬

最近のクラス会議で…。

子どもたちとの会話で、少々気になる話題がありました。「オンラインゲーム」についてです。私は、コンピュータに疎いので、本当に理解するのに時間がかかったのですが、何でも、ゲームをしながら会話ができるということ。会話の中で、つい口調が強くなってしまうこともあるということ。

ゲームの中で、ついイラッとすることがあったら、自分のキャラクターを使って、相手を挑発するダンスをしたり、倒れている相手のキャラクターにさらに攻撃をしかけたりするなどという「嫌がらせ」のような行為があるということ。子どもたちにとって楽しいものであるはずのゲームに、「嫌な気分」を引き起こしてしまうことがあるようでした。（大人もそうした行為をゲームの中でしているそうです。残念な話です…。）それがきっかけになって、子どもたちの学校生活に影響するのは悲しいので、こんなときこそ、みんなに話し合ってもらいたくて、クラス会議をすることにしました。テーマは、「オンラインゲームや SNS などでも人を傷つけないために。」としました。

この日は、学活の時間を使ったので、たっぷり話し合う時間が取れました。いつもより「パス」も少なく、意見がたくさん出されました。ご紹介します。

<ゲーム編>

- ゲームをやる前に、（対戦）相手のことを考える。
- 相手のことを考えて行動する。
- 調子に乗ってしまうことがあるので、気をつける。
- 相手に嫌なことをしてしまっていたら、（言ってしまったいたら）謝っておく。
- 他の人に悪口を言わない。
- 自分がやられて嫌なことはしない。
- 普段してはいけないことは、ゲームでもしない。
- ゲームの世界でも、「言ってはいけないこと」があることを知っておく。
- 負けても文句を言わない。
- 嫌なことをされたら、まず、理由を聞く。
- やられてもやり返さない。

<SNS 編>

- 暴言を吐かない。

- 人が嫌がるものを見せない。
- 言ってよいことと悪いことを区別する。
- 文字を送るときは、確認してから送る。
- 勝手に写真を掲載しない。

身近なテーマだからなのか、感心するような考えがたくさん出されました。大切なのは、「大人に注意されたから気を付けなければならない。」ということだけでなく、自分自身のために考え、行動することです。

そして、話し合いの中で、子どもたちは、「ゲームの世界も、現実の世界も、良いこと・わるいことは一緒だ。」と気付いたようです。今回の話し合いが、仲間との関係を考えるよいきっかけになったようです。

今週も、タブレットを持ち帰ります。

子どもたちは、今週末もタブレットを持ち帰っています。宿題やアンケートを出す予定です。ご家庭でも、是非、子どもたちの取り組みをご覧いただければと思います。また、オンラインゲームやSNSの利用の仕方など、是非、お話する機会をもっていただき、子どもたちに注意喚起をしていただければありがたいです。

お知らせとお願いです。

☆宿泊学習について

現在、宿泊学習の準備計画を進めています。詳細が決定次第、お便りでお伝えします。

○7月15日（木）～7月16日（金）

※学校への到着時刻は、12：50ごろです。昼食を摂らずに帰りますので、準備等よろしく
お願い致します。

☆集金袋について

現在、テスト代の集金をさせていただいております。（※切6月30日です。）ご提出いただいているご家庭には、集金袋に確認印を押してお返ししています。学校で、再度回収させていただきたいと思います。ご協力ください。

☆裁縫セットについて

あっせんしていた裁縫セットが届きましたので、家庭科でソーイングの学習を始めたいと思います。来週から使用しますので、準備をお願い致します。尚、セットの内部にある道具については、可能な限り記名をお願いします。特に、あっせんしたセットの中にある道具は、同じ物ですので、落としてしまうと持ち主がわからなくなってしまうことがあります。よろしくお願い致します。