# 音楽科学習指導案

# 題材名「いろいろながっきの音をさがそう」〔学指要領:A表現・ア〕

令和5年11月8日(水) 第2校時 音楽室 みどり市立笠懸西小学校 2年1組 指導者 齋木 映里

# I 題材の構想

### 1 題材の目標及び児童の実態

- RETTY FIRMOUND TO SEE					
	目標	児童の実態			
知識及び技能	・音色やリズムなどと曲想との関わりに	<ul><li>楽器を鳴らすことばかりに意識がいって</li></ul>			
	気付き、楽器の音色に気をつけて演奏	しまったり、楽器の特徴を生かした表現			
	することができる。	が難しかったりする児童がいる。			
思考力、判断力、	・楽器の音色やリズムの違いが生み出す	・曲想と思いが一体的である児童が多い			
表現力等	よさや面白さを見いだして聴いたり、	が、このように演奏したいという思いを			
	楽器やリズムの組み合わせ方について	もつことができない児童もいる。			
	思いをもったりする。				
学びに向かう力、	・音色とその組合せのよさや面白さを見	・楽器に対しての興味・関心は高く、意欲			
人間性等	いだして聴いたり、それらの特徴を生	的に取り組むことができる児童が多い			
	かして表現したりする学習を楽しみ、	が、発表などの表現する活動が苦手な児			
	楽器の音色への興味・関心を広げる。	童もいる。			

### 2 評価規進

2 計価規準				
知識・技能	①リズムや音の重なりと曲想との関わりに気付いている。			
	②打楽器の音やリズムのつなげ方の特徴に気付き、即興的に音とリズムを選んで表現す			
	る技能を身に付けてリズムを打っている。			
	③リズムのつなげ方の特徴に気付き、呼びかけとこたえを用いて音楽をつくる技能を身			
	に付けてつくっている。			
	④打楽器の音色と演奏の仕方との関わりに気付き、音色に気を付けながら、声や音を合			
	わせて演奏する技能を身に付けて歌ったり、演奏したりしている。			
思考・判断・表現	①音色やリズムを聴き取り、それらの働きが生み出すよさや面白さを感じ取りながら、			
	演奏のまねをするなどして曲や演奏の楽しさを見いだし、曲全体を味わって聴いてい			
	る。			
	②打楽器の音色やリズムの特徴を聴き取り、それらの働きが生み出すよさや面白さを感			
	じ取りながら、聴き取ったことと感じ取ったこととの関わりについて考え、どのよう			
	に音を音楽にしていくかについて思いをもっている。			
	③音色、リズム、音の重なりを聴き取り、それらの働きが生み出すよさや面白さを感じ			
	取りながら、聴き取ったことと感じ取ったこととの関わりについて考え、音の出し方			
	や重ね方を工夫し、どのように演奏するかについて思いをもっている。			
主体的に学習に	①楽器の音色の特徴やリズムの重ね方と曲想との関わりに興味・関心をもち、音楽を聴			
取り組む態度	く学習に楽しんで取り組もうとしている。			
	②打楽器の音色やそれに合うリズムに興味・関心をもち、友達とリズムを組み合わせて			
	音楽をつくる学習に楽しんで取り組もうとしている。			
	③歌に合わせて音を重ねて表現する学習に楽しんで取り組み、打楽器の音色やその組み			
	合わせによる響きへの興味・関心を広げようとしている。			

# 3 指導及び評価、ICT 活用の計画(全6時間:本時第6時) ※指導に生かす評価○、評定に用いる評価●

時	学習活動		思	主		
1	・打楽器の音色やリズムに気をつけて、曲想を感じ取って聴く。 <b>題材の課題 いろいろな楽器の音色を聴いたり、組み合わせて演奏したりしよう</b> 。	1	1	1		
	図17 ON R 0 17 O 17 O 大部の目目と述る 7 こう、 他ので日からに 7 文字 07 こう 0 の 7 。					
2	・楽器とその音色の特徴に合うリズムを選び、即興的に表現する。(あ)	2		1		
3	・呼びかけとこたえを使って、友達とリズム遊びをする。(あ)	8	<b>②</b>	<b>2</b>		
4	・ペアで作ったリズムを発表し合う。(あ)			1		
5	・曲の感じをつかんで歌ったり、リズム打ちをしたりする。			3		
6	・音色の特徴を生かして、音の組み合わせや重ね方を工夫する。(あ)	4	8			

\*活用する学習支援ソフト等:(あ)ロイロノート

\*活用するコンテンツ等:なし

- Ⅱ 本時の学習(6/6)
- 1 ねらい グループに分かれて、楽器の響きや音色の特徴を生かし、鳴らす順番や組み合わせなどの音の重ね 方を考えて演奏することができる。

#### 2 展 開

#### 【★ICT活用に関する事項】

主な学習活動 **主な発問** 予想される児童(生徒)の反応 [S]

1 前時の学習を振り返り、本時のめあてをつかむ。 (5分)

#### <めあて>

いろいろながっきの音をかさねてえんそうしましょう。

- S:たくさん楽器が使えて楽しそう。
- S:楽器の組み合わせはどうしようか。
- 2 タブレット上で楽器の響きや音色の特徴をまとめ た資料を見たり、楽器を鳴らしたりしながら、重 ね方を話し合う。(12分)

「グループで、前に考えた楽器の特徴カードを見たり、楽器を鳴らしたりしながら、重ね方を話し合いましょう。決まったらワークにシールを貼りましょう。」

- S:一番はじめはリズムが分かりやすい「皮の楽器」 がいい気がするよ。
- S:最後は、音が響く「金属」の楽器にしたいな。
- S: あまり響かない「木」の楽器から始めて、だんだ ん強い音が出る楽器にしたらどうかな。

3 グループごとに音出しをして練習をする。

(13分)

「ワークを見ながらグループで練習しましょう。自 分のパートができたら、歌いながら演奏すること にも挑戦しましょう。」

- 4 グループごとに演奏を発表する。(15分)
- ○グループで決めた音の重ね方を発表する。
- ○発表を聴いているグループが、歌のパートを歌う。

「グループで練習したことを発表しましょう。各グループの工夫やよかったところも見つけながら聴きましょう。」

○発表を聴いた後は、よかったところを伝え合いタブ レットで振り返りシートを記入する。 ○指導上の留意点

### ◆評価項目 (観点)

- ○全員でピアノ伴奏に合わせて歌ったり、手拍子で リズム打ちをしたりして曲を復習する。
- ○使用楽器の種類や、音色、演奏の仕方を押さえ る。
- ○見通しをもたせるために、スライドで本時の活動 を確認する。グループ活動の時間があり、本時の 最後は全員で発表することを押さえる。

【★提示】

- ○1時間目の学習時にまとめとして使用した、ロイロノートの「楽器の特徴カード」を見ながら、グループで話し合って楽器の組み合わせを決める。
- ○楽器の重ね方を決める時は、好き嫌いではなく、 なぜこの楽器を使ったのか、この楽器を選ぶこと で音楽がどんな感じになるのか、楽器の重ね方で 音楽がどう変わったのかなどの理由をもてるよう に言葉をかける。また、本時の活動のヒントとし て、前時の学習の振り返りを活用する。
- ○決まったことを全員で確認できるように、ワーク に楽器シールを貼る。

#### ◆評価項目(思)

話し合いや練習の様子から、「音の出し方や重ね 方を工夫し、どのように演奏するかについて自 分の思いを表現しているか」を評価する。

○各グループが練習しやすいように、教室内にCD を流しておく。

### ◆評価項目(知)

声や音を合わせて演奏する技能を身に付けて歌ったり、演奏したりしている姿を評価する。

○他のグループが発表内容を理解できるように、ワークのページを電子黒板に映して共有する。

### 【★提示】

○重ね方が分かりやすいように、歌と合わせる前に、楽器の演奏だけを聴く時間を取る。その後、聴いているグループに歌ってもらい、歌と合わせて楽しむ。

# <振り返り>

S:グループで合わせて歌ったり、えんそうしたりすることができた。音のかさなり方をくふうしたり こんなふうにえんそうしたいと思いをもったりすることができた。【★保存・提出】